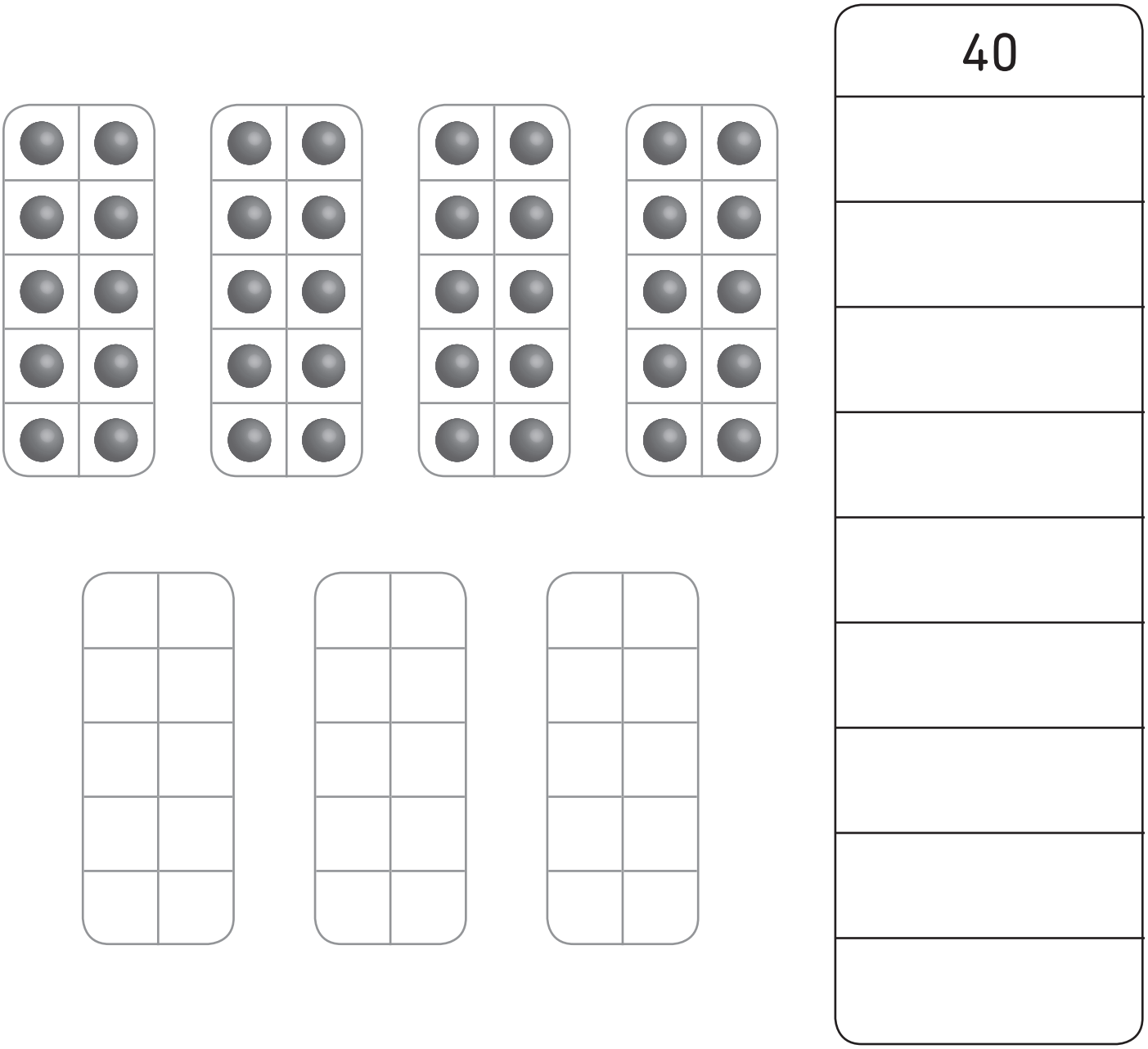
Règle du jeu

À tour de rôle, chaque joueur lance le dé, colorie dans les boîtes de 10 vides le nombre correspondant de boules, puis écrit le total de boules, sans oublier les 40 premières déjà données.
Le premier joueur qui atteint 69, sans le dépasser, gagne !



© La Librairie des Écoles 2019