

IDENTIFIER ET CONSTRUIRE DES FIGURES GÉOMÉTRIQUES

↳ Compétence 1 : Je sais reconnaître une figure d'après sa description.

↳ Consigne 1 : Tu colories selon les descriptions.

⇒ Je suis un polygone à 3 côtés. Colorie-moi en **rouge**.

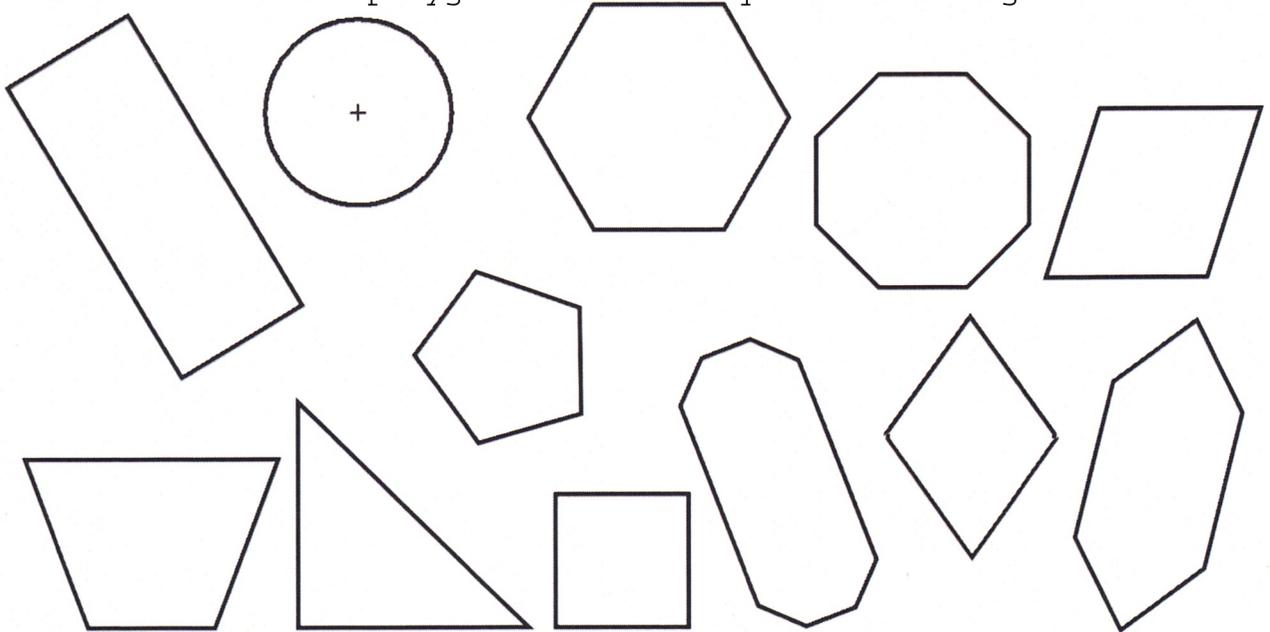
⇒ Tous mes points sont situés à la même distance d'un point appelé centre. Colorie-moi en **bleu**.

⇒ Je suis un quadrilatère. J'ai 4 angles droits. Mes côtés n'ont pas la même longueur. Colorie-moi en **vert**.

⇒ Je suis un quadrilatère. J'ai 4 angles droits. Mes 4 côtés ont la même longueur. Colorie-moi en **jaune**.

⇒ Je suis un quadrilatère. Mes 4 côtés ont la même longueur. Je n'ai pas d'angles droits. Colorie-moi en **marron**.

Ecris le nom de ces polygones. Note lorsqu'ils sont réguliers.



Compétence 2 : Je sais construire une figure d'après des consignes.

Consigne 2 : Construis les figures suivantes avec les instruments dont tu disposes.

un cercle de centre O	un carré de 3 cm de côté	un rectangle dont L= 4 cm, l= 3 cm	un triangle rectangle de 3 cm et 5 cm de côtés sur l'angle droit