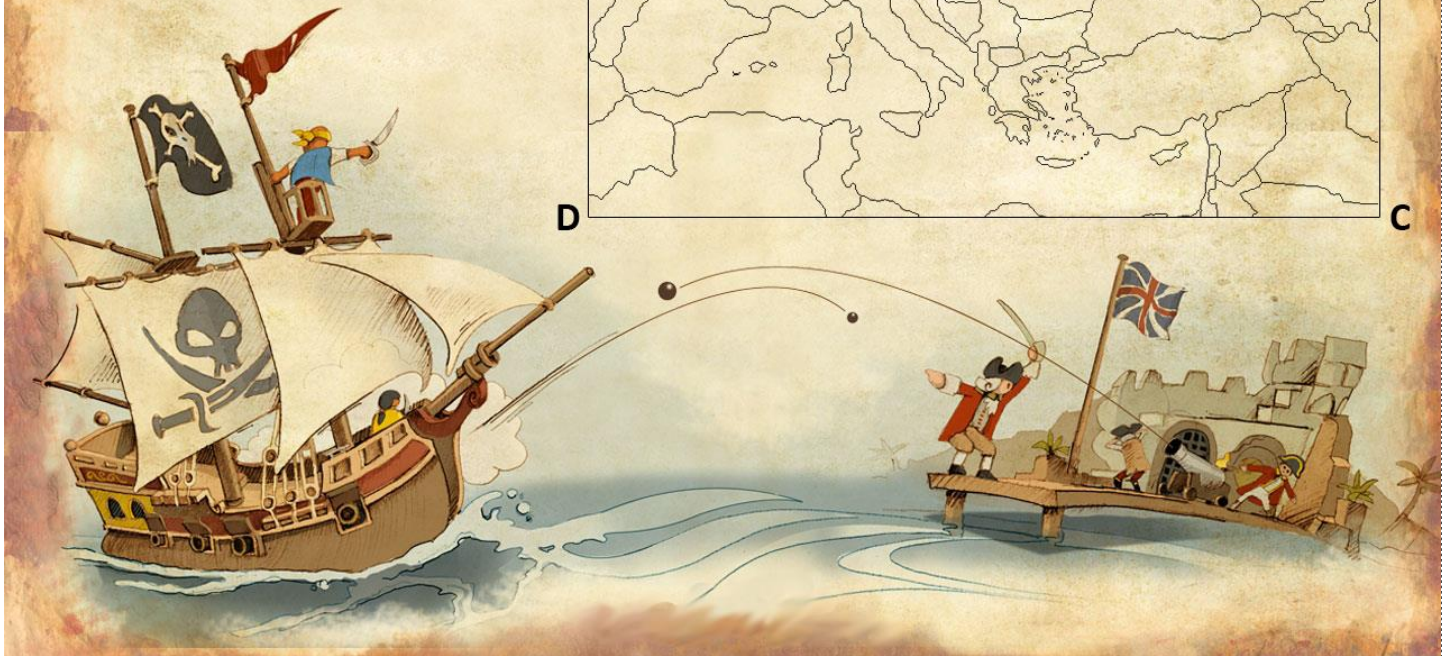


Trouve le trésor en suivant les consignes :

GÉOMÉTRIE

LA CARTE AU TRÉSOR

1. Trace les segments [AC] et [DB].
2. Ils se coupent en leur milieu I.
3. Trace la droite (d) qui passe par trois points alignés I et ... et
4. Le trésor se trouve à l'intersection de cette droite (d) et du segment [AD].



Dans quel pays se trouve le trésor : _____



Tracé : _____



Nombre total d'indices : _____

De 0 à 5 : Moussaillon
De 12 à 17 : Marin

De 6 à 11 : Mousse
De 18 à 21 : Pirate