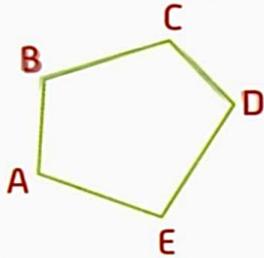


POLYGONES ET QUADRILATÈRES

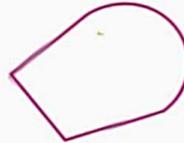
A retenir

Polygone : figure dont le contour est composé uniquement de **segments**.

C'est un polygone



Ce n'est pas un polygone



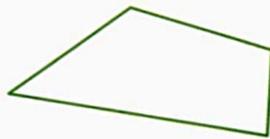
Les points **A, B, C, D** et **E** sont les **sommets**.
Les segments **AB, BC, CD, DE** et **EA** sont les **côtés**.

Pour reconnaître des polygones particuliers

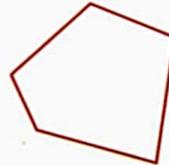
Triangle
3 côtés



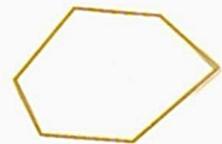
Quadrilatère
4 côtés



Pentagone
5 côtés



Hexagone
6 côtés



Pour reconnaître des triangles particuliers

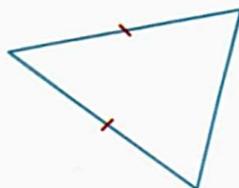
Triangle rectangle

1 angle droit



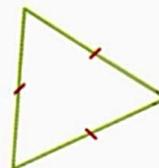
Triangle isocèle

2 côtés de même longueur



Triangle équilatéral

3 côtés de même longueur



Triangle quelconque

ni rectangle, ni isocèle, ni équilatéral

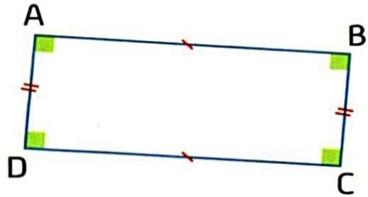


QUADRILATÈRES PARTICULIERS

À retenir

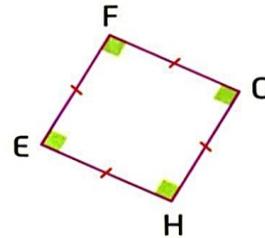
► Un **rectangle** est un quadrilatère qui a :

- 4 angles droits,
- des côtés opposés de même longueur,
- des côtés opposés parallèles.



► Un **carré** est un quadrilatère qui a :

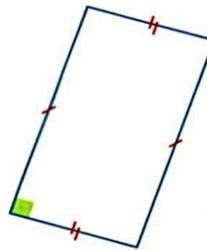
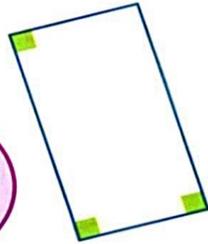
- 4 angles droits,
- tous ses côtés de même longueur,
- des côtés opposés parallèles.



Pour reconnaître qu'un quadrilatère est un rectangle

Méthode 1

Je vérifie avec une équerre qu'il a 3 angles droits. Il en a alors forcément 4.



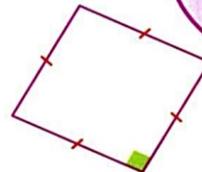
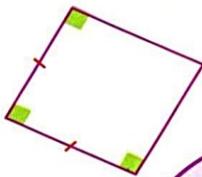
Méthode 2

Je vérifie que ses côtés opposés ont la même longueur et qu'il a 1 angle droit. Il en a alors forcément 4.

Pour reconnaître qu'un quadrilatère est un carré

Méthode 1

Je vérifie qu'il a 3 angles droits et 2 côtés « qui se suivent » de même longueur. Les 4 côtés ont alors même longueur.



Méthode 2

Je vérifie qu'il a 4 côtés de même longueur et 1 angle droit. Il en a alors forcément 4.