

Jeu 10

Façons de soustraire

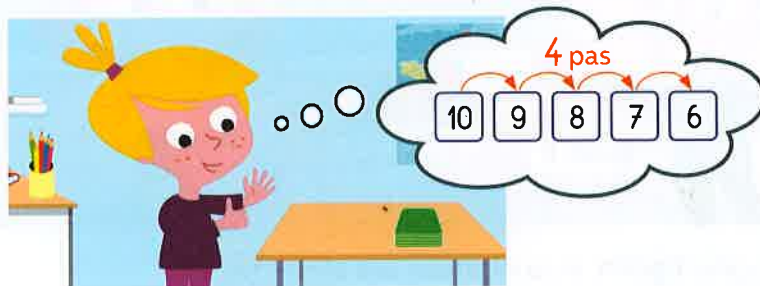
- Joueurs : 2 ■ Matériel : cartes $3 - 2$
- Mise en place : Mélanger les cartes et former une pioche.

Fichier 1 p. 45

- 1 Le **joueur A** pioche une carte.



- 2 Le **joueur B** calcule le résultat de cette soustraction.



- 3 Le **joueur A** vérifie la réponse au dos de la carte.



- 4 Le **joueur B** gagne 1 point si sa réponse est correcte.
- 5 Remettre la carte dans la pioche, échanger les rôles et rejouer. Le premier joueur qui a 5 points gagne la partie.